

Ordbog

FIG	Fédération Internationale de Gymnastique
Acrobatik	En artistisk kombination af koreograferede momenter udført i partnerskab med en eller flere udøvere, som involvere balance, smidighed, styrke, kast, sving, rotationer, skruer, tumbling, spring uden brug af hjælpemidler
Dommer reglement	Dommereglementet
Code of Point (CoP)	Regler for deltagelse i sports acrobatiske konkurrencer
Shorthands	Et system af symboler, som skaber et universelt sprog dommere i blandt, og bruges når der dømmes. Systemet findes i Appendix 4 i Code of Points (CoP)
Tables of difficulty (ToD)	Her findes alle de momenter som kan udføres i en rutine og tildeles værdi. Alle momenterne eller dele af et moment har en numerisk værdi og reference
Tariff Sheet/ Rutineskema (TF)	Et diagram af hvad acrobaterne har til hensigt at udføre til en konkurrence. Hver af momenterne er registreret på skemaet i den rækkefølge de udføres på gulvet. Der er også givet en sværhedsgrad som er bestemt ud fra referencerne til Tabela of difficulty (ToD). Rutineskemaet giver desuden en beregning af den maksimale sværhedsgrad for hver af momenterne udført og den maksimale sværhedsgrad for hele rutinen
Kategorier	
Kategorier	Der er 5 forskellige kategorier i Sports Acrobatik
WP	Pige par (Women's Pair)
MP	Herre par (Men's pair)
MXP	Mix par (Mixed pair)
WG	Trio (Women's group)
MG	Herre gruppe (Men's group)
Rutine	
Rutine	Konkurrencerutiner består af en balance, tempo eller en kombineret rutine
Balance	En balance rutine må udvise styrke, flexibilitet, smidighed, statiske hold, mounts og motions. Karakteristiske momenter med statiske hold dominerer rutinen.
Tempo	En tempo rutine må udvise evne til at starte et kast, gribe og flyvende momenter.
Kombineret	En kombineret rutine består af både dele fra en balance og tempo rutine.
Artistisk	Strukturen og den kunstneriske udførelse af en rutine
Teknisk (Execution)	Den tekniske udførelse af rutinen
Difficulty	Værdien for de valgte moment
Difficulty Value (D-score)	Hvert element af værdi udført i rutinen har en sværhedsgrad (D-score) som er beregnet ud fra referencerne i ToD
Åben difficulty	Der er ingen restriktioner på d-scoren

Lukket difficulty	Der er restriktioner på d-scoren. Det sker i Youth, Pre-Youth og Junior konkurrencer
Balance moment	Et moment holdt af par eller gruppe i 3 sekunder
Motion*	En bevægelse til et statisk moment eller bevægelsen fra et moment til et andet.
Motion af top:* Motion af bund i par:*	Bevægelsen fra en position til en anden som derefter holdes i 3 sekunder.
Mount*	En bevægelse fra gulvet eller partner direkte ind til et statisk hold i 3 sekunder.
Holds	Et statisk hold (balance moment) holdt i et fastsat tidsrum
Transitional pyramid	En pyramide i en WG eller MG rutine som har to eller flere momenter forbundet med bevægelse uden at gå til gulvet.
Group Transitions*	Et balancemoment hvor en bønnerne går fra et moment til et andet. 3 sekund hold til 3 sekund hold
Partner til partner kast	Toppen flyver fra parter(e) til partner(e)
Gulv til partner kast	Toppen flyver fra gulvet til partner(e)
Tempo moment	Et moment med flyvefase top og partner(e) imellem
Dismount	Kast fra partner(e) til gulvet med hjælp til landingen
Tempo link	Når to tempo momenter er forbundet ved at kaste dem efter hinanden uden tøven eller anden forberedelse
Individuelt moment	Et moment af værdi som udføres individuelt i rutinen af udøverne samme tid eller i waterfall
Individuelle momenter	
Kategori 1	Kategori 1 momenter er balance, flexibility, agility
Kategori 2	Kategori 2 momenter er tumbling
Balance	F.eks. håndstand, katete. Se side 118-119 i ToD.
Flexibility	F.eks. split, spagat, walkover. Se side 120-121 i ToD.
Agility	F.eks. vejrmølle flik. Se side 122-125 i ToD.
Tumbling	F.eks. araberspring, flik flak, kraftspring. Se side 126 i ToD.
Dommere	
Superior judge (SJ)	Fører tilsyn med alle aspekter af konkurrencer fra forberedelse til slutningen
Chair of judges panel (CJP)	Tilsynsførende af et panel af dommeren som tildeler eventuelle fradrag til rutinen såsom rettelse af tøj og hår under rutinen, rutinens længde mm.
Difficulty judge (DJ)	Sværhedsgradsdommeren bestemmer rutinens sværhedsgrad. Tjekker om de momenter udført stemmer overens med dem som et beskrevet på rutineskemaet, giver fradrag for b.la. forkert rutineskema, tidsfejl mm.
Artistisk dommer	Den artistiske dommer giver en score ud fra den artistiske og kunstneriske del af rutinen
Teknisk dommer	Den tekniske dommer bedømmer den tekniske del af rutinen, hvordan momenterne bliver udført.

Evaluering af rutinen	
Special requirements (SR)	Obligatoriske momenter som skal udføres i rutinen. Disse momenter bliver tjekket af sværhedsgradsdommeren (DJ). For hvert manglende SR gives der et fradrag på 1,0 fra den samlede score.
Rutinens længde	Alt efter hvilken kategori man stiller op i er der et krav om hvor lang tid rutinen må vare
Exercise duration penalty	For hvert sekund en rutine gå over tid vil der være et fradrag på 0,1 fra den samlede score
Scores	
Score	Beregningen af alle momenter udført i en rutine
A score	Artistisk score for rutinen. Den er bestemt ved at tage gennemsnittet af de 2 midterste score givet af de artistiske dommere.
E score	tekniske score for rutinen. Den er bestemt ved at tage gennemsnittet af de 2 midterste score givet af de tekniske dommere, derefter bliver den ganget med 2.
D score	Sværhedsgraden bestemmes af DJ.
Total score	Summen af A + E + D
Final score	Scoren af rutinen efter eventuelle fradrag er givet af CJP og DJ og trukket fra final score