

SPORTS ACROBATIK

DOMMER REGLEMENT

INDLEDNING

Sports Acrobatic Udvalget har godkendt Dommer Reglementet til implementering fra sæsonen 2021-2022. De specifikke regler og afklaringer, der er anført nedenfor, gælder kun for denne disciplin og er i overensstemmelse med de generelle dommerregler.

Reglerne tager udgangspunkt i FIG Acrobatic Gymnastics Judges Rules, dog er der kun udvalgte paragraffer og artikler med relevans for uddannelse af dommere i Danmark.

INDHOLDSFORTEGNELSE

INDLEDNING	2
SEKTION 1: DOMMERE	4
ARTIKEL 1: KRAV TIL DOMMERE	4
ARTIKEL 2: KRAV TIL FORENINGER	4
SEKTION 2: DOMMERKURSUS	5
ARTIKEL 3: DOMMERKURSER	5
ARTIKEL 4: EKSAMEN	5
ARTIKEL 5: KATEGORISERING I DANMARK	8

SEKTION 1: DOMMERE

ARTIKEL 1: KRAV TIL DOMMERE

- 1.1 For at være tællende dommer til en konkurrence, skal man min. fylde 18 år i kalenderåret (januar-december). Man må dog gerne deltage på dommerkursus fra man er fyldt 16 år.
- 1.2 For at være tællende dommer til en konkurrence, skal man have deltaget og bestået minimum et dommerkursus i indeværende sæson som kategori 4.
- 1.3 Alle dommere der i løbet af en konkurrence har afgivet bedømmelser, kan modtage en godtgørelse. Det er Sports Acrobatic Udvalget (SAU), der fastsætter godtgørelsen.
- 1.4 Alle dommere skal bære korrekt uniform. Uniformen består af:
 - Skal bærer alm. hvid skjorte eller bluse.
 - Inkl. GymDanmark "nål" – som lånes til hver konkurrence af SAU
 - Sorte/mørke bukser/nederdel.
 - Sort jakke/blazer/cardigan.
 - Sort/mørke sko
 - Hår skal være pænt og præsentabelt
 - Man må IKKE bære foreningstøj.

ARTIKEL 2: KRAV TIL FORENINGER

- 2.1 Hver forening skal min. deltage med min. 1 dommer til hver konkurrence.
- 2.2 Nye foreninger har tilladelse til at tilmelde sig konkurrencer uden dommere det første år, det andet år skal de min. tilmeldes med en bisidder, og det 3. år, skal der min. være 1 tællende dommer tilmeldt til konkurrencerne

SEKTION 2: DOMMERKURSUS

ARTIKEL 3: DOMMERKURSER

3.1 Der afholdes dommerkursus 2 gange i løbet af en sæson. Hvert kursus, varer generelt 1 dag, men der kan forekomme situationer, hvor kurser vil blive afholdt over 2 dage.

3.2 Kurset afsluttes med en kategorisering ud fra en test bestående af teori og praksis

ARTIKEL 4: KATEGORISERING

4.1 TEORI

Der udtrækkes 50 spørgsmål, ud af databasen- (1,00 point pr. Svar)

- 25 spørgsmål om regler (COP-AGR-JR-TR)

- 15 spørgsmål om Tekniske fradrag

- 5 spørgsmål som vedrører det Artistiske (evaluering af den artistiske præstation)

- 5 spørgsmål som omhandler Difficulty (Definerer Difficulty Value af momenterne med TOD)

I alt: **50** point

4.2 PRAKSIS

4.2.1 Difficulty - Del 1

5 Difficulty af rutiner (5 x 10 point) trukket ud af databasen

Kandidater skal kontrollere Rutineskemaer i forhold til de viste videoer. De korrekte CJP/DJ-fradrag skal anvendes. Kandidater mister (1) point for forkerte værdier og for hver manglende fradrag op til maksimalt 4 point pr. rutine.

Maksimum tid til evaluering af hver rutine er 90 sekunder.

4.2.2 Difficulty - Del 2

5 momenter Difficulty Value (DV) (5 x 5 point) trukket ud af databasen

Kandidater skal bestemme Difficulty Value og identificere alle momenternes koordinater/referencer (med TOD).

For bestemmelse af alle momenters DV, er tiden 25 minutter i alt.

I alt: **75** point (del 1 + del 2)

4.2.3 Artistisk

5 Artistisk vurdering (5 X 10 point) trukket ud af databasen.

Slutresultatet er baseret på afvigelse fra ekspertgruppen, på hver rutine.

Maksimal tid til evaluering af en A-dommer er 60 sekunder, pr. rutine.

Maksimum: **50** point

Der er produceret et regneark til at beregne scorerne baseret på afvigelsen fra ekspertgruppen, på hver rutine.

4.2.4 Teknisk udførelse.

5 Bedømmelse af teknisk udførelse i rutiner (5 X 10 point) trukket ud af databasen.

Den endelige score er baseret på afvigelse fra ekspertgruppens point på hver rutine

5 Momenter i teknisk udførelse af momenter (5 X 5 point) trukket ud af databasen

Den endelige score er baseret på afvigelse fra ekspertgruppens point for hvert moment

Maksimum tid til evaluering af en E-Dommer er 60 sekunder.

Maksimum: **75** point

Der er produceret et regneark til at beregne (Teknisk og Artistisk) baseret på afvigelsen af point fra ekspertgruppen på hver øvelse.

Eksempel		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0	
	MG/D E/Test	6.5	6.6	6.7	6.8	6.9	7.0	7.1	7.2	7.3	7.4	7.5	7.8	7.9	8.0	8.1	8.2	8.3	8.4	8.5	8.6	8.7	8.8
1	WG/B E1	4.9	5.0	5.1	5.2	5.3	5.4	5.5	5.6	5.7	5.8	5.9	6.2	6.3	6.4	6.5	6.6	6.7	6.8	6.9	7.0	7.1	7.2
2	MXP/B E2	7.7	7.8	7.9	8.0	8.1	8.2	8.3	8.4	8.5	8.6	8.7	9.0	9.1	9.2	9.3	9.4	9.5	9.6	9.7	9.8	9.9	10.0
3	MP/D E3	7.3	7.4	7.5	7.6	7.7	7.8	7.9	8.0	8.1	8.2	8.3	8.6	8.7	8.8	8.9	9	9.1	9.2	9.3	9.4	9.5	9.6
4	MP/B E4	5.6	5.7	5.8	5.9	6	6.1	6.2	6.3	6.4	6.5	6.6	6.9	7.0	7.1	7.2	7.3	7.4	7.5	7.6	7.7	7.8	7.9
5	WP/D E5	7.4	7.5	7.6	7.7	7.8	7.9	8.0	8.1	8.2	8.3	8.4	8.7	8.8	8.9	9	9.1	9.2	9.3	9.4	9.5	9.6	9.7
6	MG/B E6	4.5	4.6	4.7	4.8	4.9	5.0	5.1	5.2	5.3	5.4	5.5	5.8	5.9	6.0	6.1	6.2	6.3	6.4	6.5	6.6	6.7	6.8
7	WG/D E7	8.4	8.5	8.6	8.7	8.8	8.9	9.0	9.1	9.2	9.3	9.4	9.5	9.6	9.7	9.8	9.9	10.0					
8	WP/B E8	8.2	8.3	8.4	8.5	8.6	8.7	8.8	8.9	9.0	9.1	9.2	9.3	9.4	9.5	9.6	9.7	9.8	9.9	10.0			
9	MXP/C E9	8.0	8.1	8.2	8.3	8.4	8.5	8.6	8.7	8.8	8.9	9.0	9.2	9.3	9.4	9.5	9.6	9.7	9.8	9.9	10.0		
10	MG/C E10	6.3	6.4	6.5	6.6	6.7	6.8	6.9	7.0	7.1	7.2	7.3	7.6	7.7	7.8	7.9	8.0	8.1	8.2	8.3	8.4	8.5	8.6

Ændring af værdier i det grønne felt ændrer værdierne for de tildelte point. Maximal tolerance 0.3

Maximum

Tildelte Point

Bestået


Ikke Bestået / Mislykkedes

Indsæt Laveste Score her

Indsæt Højeste Score her

Der er produceret et regneark til at beregne scoren baseret på gennemsnittet fra ekspertgruppen på hvert moment.

		0	1	2	3	4	5	4	3	2	1	0	
	E/Test	0.0	0.0	0.1	0.2	0.3	0.4	0.4	0.5	0.6	0.7	0.8	0.9
1	E1	0.5	0.6	0.7	0.8	0.9	1.0	1.0	1.1	1.2	1.3	1.4	1.5
2	E2	0.4	0.5	0.6	0.7	0.8	0.9	0.9	1.0	1.1	1.2	1.3	1.4
3	E3	0.0	0.1	0.2	0.3	0.4	0.5	0.5	0.6	0.7	0.8	0.9	1.0
4	E4					0.0	0.1	0.1	0.2	0.3	0.4	0.5	0.6
5	E5				0.0	0.1	0.1	0.2	0.3	0.4	0.5	0.6	0.7
6	E6			0.0	0.1	0.1	0.2	0.3	0.4	0.5	0.6	0.7	0.7
7	E7	0.3	0.4	0.5	0.6	0.7	0.8	0.8	0.9	1.0	1.1	1.2	1.3
8	E8	0.2	0.3	0.4	0.5	0.6	0.7	0.7	0.8	0.9	1.0	1.1	1.2
9	E9	0.1	0.2	0.3	0.4	0.5	0.6	0.6	0.7	0.8	0.9	1.0	1.1
10	E10					0.0	0.0	0.1	0.2	0.3	0.4	0.5	



Tilføj Scoren i begge kolonner

Ændring af værdier i det grønne felt ændrer værdierne for de tildelte point. Ingen tolerance

Maximum

Tildelte Point

Bestået

Ikke Bestået / Mislykkedes

	TEORI	DIFFICULTY	TEKNISK	ARTISTISK	TOTAL
Max point	50	75	75	50	250

Der er produceret et regneark til at beregne de endelige vægtede samlede scorer som en samlet procentdel (%) og det endelige resultat for alle komponenter i eksamen.

Teori	50	20%
Difficulty	75	30%
Praksis E	75	30%
Praksis A	50	20%

Den endelige samlede score for alle komponenter i testen (når hver komponent er blevet vægtet i henhold til de specifikke ACRO-vurderingsregler) vil være den endelige score, der tildeles kandidaten. Dog vil Artikel 2 anvendes med hensyn til minimumsstandarderne for at opnå eller opretholde en bestemt bedømmelseskategori.

4.3 Eksamensevaluering, bestået karakter / karakter (foreløbig)

De specifikke vurderingsskalaer, der kræves for hver kategori i eksaminerne, er fastlagt af Sports Acorbatik Udvalget, herunder Arbejdsgruppen for dommere og reglementer.

DIFFICULTY	
Fremragende	64-75
Meget god	60-63
God	53-59
Bestået	45-52
Ikke bestået	44

TEKNISK	
Fremragende	68-75
Meget god	52-67
God	46-51
Bestået	40-45
Ikke bestået	39

ARTISTISK	
Fremragende	45-50
Meget god	39-44
God	35-38
Bestået	30-34
Ikke bestået	29

TEORI	
Fremragende	45-50
Meget god	41-44
God	35-40
Bestået	30-34
Ikke bestået	29

For at bestå eksamen og modtage eller opretholde en kategori skal følgende minimumskrav være opfyldt.

4.4 Minimumsstandarder for at opnå eller vedligeholde hver kategori (generelle dommerregler)

Kategori 1	Kategori 2	Kategori 3	Kategori 4
Teori = Meget God	Teori = God	Teori = Bestået	Teori = Bestået
Teknisk= Meget God	Teknisk= Meget God	Teknisk= God	Teknisk= Bestået
Artistisk = Meget God	Artistisk = Meget God	Artistisk = God	Artistisk = Bestået
Difficulty = Fremragende	Difficulty = Meget God	Difficulty = God	Difficulty = Bestået

ARTIKEL 5: KATEGORISERING I DANMARK

5.1 Som udgangspunkt vil DJ og CJP blive udvalgt fra kategori 1 – eller om nødvendigt fra kategori 2.

5.2 CJP og DJ skal minimum have 3 års erfaring som tællende dommer ved officielle konkurrencer (JM, SM, FM, Danmarks CUP og Danmarks Mesterskabet).

5.3 Kategori 3 + 4 dommer vil sidde enten teknisk eller artistisk til danske konkurrencer.

5.4 Første års dommer kan maksimalt blive kategori 4.