



REGLEMENT FOR HOLD-DM I TUMBLING

Version: 28/09/2022

Det følgende reglement, er et tillæg til Tumblingreglementet, og er gældende for afvikling af Hold-DM, samt vejledning til afvikling af andre holdkonkurrencer.

Større ændringer i reglementet kan foretages fra sæson til sæson.

Alle tvivlsspørgsmål afgøres af tumbling konkurrencesektionen under GymDanmark, som har den endelige afgørelse omkring tolkninger.

1. KONKURRENCESTRUKTUR

- 1.1 Konkurrencen afholdes i forbindelse med Forbundsmesterskabet i Tumbling.
- 1.2 Der konkurreres i alle aldersgrupper, i alle rækker, undtagen Begynderrækken.
- 1.3 Et hold består af mindst 3 gymnaster og højst 4 gymnaster.
- 1.4 Et hold kan kun sammensættes af gymnaster i samme række og køn.
- 1.5 Et hold kan blandes på tværs af aldersgrupper, men gymnasterne skal stadig opfylde alderskravet for rækken (fx 15 år i S-rækken og 10 år for B-, A- og Eliterækken). Holdet skal konkurrere i den aldersgruppe, der svarer til holdets ældste gymnast.
- 1.6 Et hold kan kun sammensættes af gymnaster fra samme klub.
- 1.7 Der kan ændres i holdsætningen ind til 2 uger før konkurrencen.
 - 1.7.1 Såfremt én eller flere gymnast(er) trækkes fra konkurrencen pga. skader, kan den pågældende klub få dispensation til at ændre i holdsætningen i de sidste uger før konkurrencen.

2. ØVELSER OG KARAKTERER

- 2.1 Konkurrencen består af en åben finale, hvor alle tilmeldte hold konkurrerer.
- 2.2 Alle medlemmer af et hold udfører 1 øvelse, der overholder kravene til en finaleøvelse fra *Tumblingreglementet*.
 - 2.2.1 Hver gymnast har én opvarmningsøvelse (one touch) i finalen.
- 2.3 Hvis én eller flere gymnaster på et hold er nødt til at trække sig pga. skader, får de resterende gymnaster på holdet lov til at springe, selv hvis der er mindre end 3 resterende gymnaster på holdet.
- 2.4 **Karaktersystem**
 - 2.4.1 Holdets karakter er summen af de 3 højeste karakterer opnået af medlemmerne.
 - 2.4.2 Det vindende hold er holdet med den højeste karakter efter finalerunden.
- 2.5 **Tie-breaking**
 - 2.5.1 Hvis 2 eller flere hold har samme karakterer, laves tie-breaking efter følgende princip:
 - 2.5.1.1 Holdet med den højeste sum af de 3 bedste sværhedskarakterer for en øvelse får den højeste placering.
 - 2.5.1.2 Hvis der stadig er uafgjort, får holdet med højeste enkelte sværhedskarakter for en øvelse den højeste placering.
 - 2.5.1.3 Hvis der stadig er uafgjort, får holdet med højeste sum af de 3 bedste udførelseskarakterer for en øvelse den højeste placering.
 - 2.5.1.4 Hvis der stadig er uafgjort, får holdet med højeste sum af de 2 bedste udførelseskarakterer for en øvelse den højeste placering.
 - 2.5.1.5 Hvis der stadig er uafgjort, slutter holdene på samme placering.

3. STARTRÆKKEFØLGE

- 3.1 Alle medlemmer af et hold skal springe i samme startgruppe.
- 3.2 Rækkefølgen af holdene afgøres ved lodtrækning.
- 3.3 Den indbyrdes rækkefølge af medlemmerne på et hold afgøres ved lodtrækning.
- 3.4 Startrækkefølgen fastsættes efter princippet: Hold 1 – Gymnast 1, Hold 2 – Gymnast 1, Hold 3 – Gymnast 1, ..., Hold 1 – Gymnast 2, Hold 2 – Gymnast 2, osv.

4. GYMNASTERS PÅKLÆDNING

- 4.1 Alle medlemmer af et hold skal bære ens påklædning, ellers tildeler kamplederen hvert medlem af holdet en straf på 0,2 point pr. øvelse hvor overtrædelsen sker. Denne straf er udover eventuel anden straf for overtrædelse af de generelle regler for påklædning fra *Tumblingreglementet*.
 - 4.1.1 Pige-/damehold bestemmer selv om de springer med eller uden shorts, dog skal alle medlemmer af holdet stadig springe i ens påklædning.